

VIOLA LIPPMANN

Illustration & Character Design

VITA

- 2015 - 2016 Teilnahme Akademie für Kindermedien, Bereich Animationsserie
- 2015 Teilnahme Pictoplasma Academy, Character Design
- 2011 selbständige Tätigkeit mit dem Schwerpunkt Illustration
- Januar 2010 Diplomabschluss im Fachbereich Spiel- und Lernmitteldesign
- 2003 - 2010 Studium im Fachbereich Spiel- und Lernmitteldesign
Burg Giebichenstein Kunsthochschule Halle
- 2008 - 2009 Redaktionspraktikum Luna Magazin Köln
- 2007 - 2008 Gastsemester Royal Academy of Fine Arts Gent, Belgien
- 2001 - 2003 Produktberater material total modulator, Berlin
- 2000 - 2001 Grafikdesigner motus Werbeagentur, Berlin
- 1998 - 2000 Ausbildung zum Grafik-Designer, Media Akademie Dresden

AUSSTELLUNGEN

- 2016 „Characters and Creators“ (g) Neurotitan, Berlin
- 2016 „Pictoplasma Academy All Stars“ (g) Urban Spree, Berlin
- 2014 Grassmesse Schwerpunkt: Innovatives Design für Kinder, Leipzig
- 2014 „Fantitastisch“ Design nicht nur für Kinder, Kunststiftung Sachsen-Anhalt, Halle
- 2013 „Hurly Burly“ Designausstellung Kunststiftung Sachsen-Anhalt, Halle

BUCHVERÖFFENTLICHUNGEN

- 2015 „Finde Fette Fehler“ ein Kunstknobelbuch, Verlag E.A. Seemann, Leipzig

PROJEKTFÖRDERUNG

- 2016 „#IchMalAnders“ ein Projekt für das „kids on stage“ Festival
gefördert durch Kultur macht stark und das Festspielhaus Hellerau
(Projektpartner Schule)
- 2014 - 2015 „Unbekannte Lebensformen – entdecken, gestalten, erleben“
gefördert durch die Stadt Dresden (Projektpartner Kita)
- 2011 „Aus einem werden viele“
Entwicklung neuer Spielzeugansätze in Zusammenarbeit mit Kindern
Arbeitsstipendium der Kunststiftung Sachsen-Anhalt (Projektpartner Kita)